



プログラム

【午前の部】



～・～・～ 開 会 式 ～・～・～



1. 開 会 宣 言
2. 国 旗 掲 揚
3. 優 勝 旗・優 勝 杯 返 還
4. 開 会 の こ と ば
5. 激 励 の こ と ば
6. 選 手 宣 誓
7. 競 技 場 の 注 意
8. 準 備 体 操



1 ◎ 各町対抗ボール送り競走 小学生・一般 2回

ABブロックにわけて1チーム10名で行う。
本部にむかって縦1列に後ろむきでならび、1番目は頭の上から2番目は股の下からボールをジグザグにおくり、最後尾者はコーンをまわり、2往復してゴール。

2 宅 配 し ェ ー す 小学5・6年生 26回

カードに書いてある内容の物を持って、ゴムハードルを越え、ゴール！

3 お と し た ら あ 缶 小学3・4年生 26回

空き缶3個を横に並べ、両端の缶を持って走り、ゴムハードルを越え、カゴの中に空き缶を入れてゴール！

4 カ ー ド で さ が せ 小学1・2年生 20回

AB2組が別方向に分かれてスタートし、カードに書いてある品物をもってゴール！

5 ◎ 各町対抗加足りレー 小学生・一般 2回

走者順が進むにつれ、人数が多くなり、縦に足を繋ぎリレーする。各組ともトラック半周。
ABブロックに分けて競技をする。(1走：2人 2走：2人 3走：3人 4走：3人)

6 四 苦 八 苦 し ェ ー す 一 般 16回

なわとびをする→麻袋で袋跳びをする→飲料水を飲む→ゴール。

7 ◎ 各町対抗子ども花火大会 小学生 2回

1チーム8名で、24個の玉を玉かごに入れる。
普通玉1点とし、1ゲーム20秒×2ゲームの合計点で順位を決める。

8 お や つ を ゲ ッ ツ ! 幼児・園児と保護者 2回

直接スタート位置に集合する。幼児または保護者同伴でスタートし、お菓子を拾ってゴール！

9 ◎ 各町対抗大縄跳び 全年齢 2回

1チーム12名(回し役2名含む)で連続回数の多いチームを上位とし2つに分けて競技する。
時間は1分30秒として、1分30秒経過しても跳んでいるチームはそのまま続けることができる。
同点の場合、代表者1名がジャンケンをして賞品の順位を決める。

～・～・～ お 昼 休 憩 ～・～・～

◆鞍月児童館 バトントワリング演技

◆令和6年度 公民館スポーツ事業 最優秀賞 表彰式
最優秀町会は『南新保町町会』です。おめでとうございます！

応援団賞もあるよ！

◆おたのしみ抽選会

抽選券は、この『体育祭プログラム』の表紙に付いています。
賞品の受け取りは、本人または同一家族に限ります。



【午後の部】

10 トレジャーハンティング 小学1・2年生 28回

ゴムハードルを越え、置いてある宝物(お菓子・文房具・玩具)を2ヶ所から取ってゴール(宝物が賞品)

11 ◎ 各町対抗大綱引き 一 般 8回

1チーム16名(男女各8名)でABブロックにわけてトーナメント方式。1試合は3本引きで制限時間は20秒とする。2勝先勝した方が勝ち。
注)フィールド内に入れる応援団の数は、各町10人までとする。

12 ◎各町対抗せーので運ボール 小学生 2回

2人1組となり、2本の棒でボールをリレー形式で運ぶ。
ABのブロックにわけて8人1チームでおこなう。走者順は、低学年→低学年→高学年→高学年とする。

13 ◎ 各町対抗花火大会 成年一般 2回

1チーム8名で24個の玉と3個のラッキーボールを玉かごに入れる。
普通玉1点、ラッキーボール5点とし、1ゲーム20秒×2ゲームの合計点数で順位を決める。

14 障 害 物 競 走 小学3・4年生 24回

なわとびをする→玉入れをする→バトミントンラケットにカラーボールをのせて、ゴール。

15 パ ン ぱ ん パ ン 競 走 小学5・6年生/一般 30回

ゴムハードルを越え、手を使わないでつり竿につるしてあるパンをとってゴール。

16 ◎各町対抗ファミリーリレー 小学生・一般 1回

1チーム12名で10周する。第3走者から第6走者は半周とし、それ以外の走者は1周とする。

◎印は町会対抗採点種目競技です。点数が加えられます。

選手の方は、出場する種目のプログラム2番くらい前に招集場にお集まり下さい。

～・～・～ 閉 会 式 ～・～・～



1. 成 績 発 表
2. 優 勝 旗・優 勝 杯 授 与
3. 閉 会 の こ と ば
4. 国 旗 降 納
5. 閉 会 宣 言



